

PRŮVODCE STUDIEM

pro bakalářský studijní program

Informatika

1. ročník, kombinovaná forma studia

Letní semestr akademického roku 2024/2025

Ostrava, únor 2025

Sestavila: RNDr. Eliška Ochodková, Ph.D.

Fakulta elektrotechniky a informatiky
VŠB – Technická univerzita Ostrava

ALG I – Algoritmy I

Anotace: Předmět je určen pro studenty prvního ročníku kombinovaného studia informatiky a svou náplní odpovídá stejnojmennému předmětu určenému pro prezenční formu studia. Předmět si, jako jeden z úvodních kurzů programování, klade za cíl naučit studenty techniky algoritmického přístupu k řešení problémů. Vzhledem k formě výuky, se předpokládá samostatná, aktivní domácí příprava studentů zaměřená na zvládnutí technik algoritmického řešení problémů.

Garant předmětu: doc. Mgr. Jiří Dvorský, Ph.D.

Tutoři: doc. Mgr. Jiří Dvorský, Ph.D., (EA441, tel. 597 325 963, jiri.dvorsky@vsb.cz)

Harmonogram pro akademický rok 2024/2025 (letní semestr):

1. **tutoriál, povinný** Na tomto úvodním tutoriálu Vám budou sděleny informace o organizaci studia předmětu a informace o náplni předmětu. Konzultace k tématům: Algoritmus. Strategie řešení problémů pomocí algoritmů. Významné typy řešených problémů.
2. **tutoriál** Konzultace k tématům: Analýza složitosti algoritmů.
3. **tutoriál** Konzultace k tématům: Strategie řešení problémů hrubou silou. Třídění výběrem, bublinové třídění. Sekvenční vyhledávání. Konvexní obal množiny bodů. Nalezení nejbližší dvojice bodů.
4. **tutoriál** Konzultace k tématům: Strategie řešení úplným prohledáváním. Problém obchodního cestujícího. Problém batohu. Průchody grafem.
5. **tutoriál** Konzultace k tématům: Strategie řešení snížit a vyřešit. Třídění vkládáním. Generování permutací a podmnožin. Vyhledávání půlením intervalu. Nalezení mediánu. Interpoláční vyhledávání. Vyhledávání a vkládání do binárního vyhledávacího stromu.
6. **tutoriál** Konzultace k tématům: Strategie řešení rozděl a panuj. QuickSort. MergeSort. Konvexní obal množiny bodů. Nalezení nejbližší dvojice bodů.

Podmínky udělení zápočtu

- Předmět je ukončen klasifikovaným zápočtem.
- Zápočet bude udělen na základě splnění tří úkolů: průběžné aktivity na tutoriálech, obhajoby projektu a závěrečné písemné práce. Pro získání zápočtu je nutné splnit všechny tři úkoly s alespoň minimálním počtem bodů.
- Průběžná aktivita na tutoriálech znamená jednak účast na tutoriálech a jednak průběžné plnění úkolů zadaných na jednotlivých tutoriálech.
- Projekt je zaměřen na návrh algoritmu řešící zadaný problém a implementaci tohoto algoritmu.
- Závěrečná písemná práce je zaměřena na teoretické znalosti.
- Další informace o jednotlivých úkolech budou k dispozici na webu tutora.
- Minimální a maximální počty bodů z jednotlivých úkolů jsou uvedeny v systému Edison.

Studijní materiály

1. LEVITIN, Anany., [2012]. *Introduction to the Design and Analysis of Algorithms*. 3rd ed. Boston: Pearson. ISBN 978-0-13-231681-1.
2. CORMEN, Thomas H., Charles Eric LEISERSON, Ronald L. RIVEST a Clifford STEIN, [2022]. *Introduction to algorithms*. Fourth edition. Cambridge, Massachusetts: The MIT Press. ISBN 978-026-2046-305.
3. SEDGEWICK, Robert, [2003]. *Algoritmy v C*. Praha: SoftPress. ISBN 80-864-9756-9.
4. WRÓBLEWSKI, Piotr, [2015]. *Algoritmy*. Brno: Computer Press. ISBN 978-80-251-4126-7.

5. WIRTH, Niklaus, [1988]. *Algoritmy a štruktúry údajov*. 1. Bratislava: Alfa. ISBN 063-030-87.

Další studijní materiály budou zveřejňovány na webu tutora.



APPS – Architektury počítačů a paralelních systémů

Anotace: Cílem předmětu je seznámit studenty se základním technickým vybavením počítačů a principem činnosti jejich jednotlivých částí. Vybrané principy jsou demonstrovány na mikropočítačích, osobních počítačích a GPU (dostupné architektury).

Absolvováním kurzu získají studenti znalosti o základních komponentách počítače a pochopí obecné principy jejich fungování. Během praktické části kurzu si studenti osvojí schopnost vyvíjet programy pro mikropočítače, víceprocesorové počítače a programování GPU. Seznámí se také se základy programování v jazyce symbolických instrukcí.

Garant předmětu: Ing. Petr Olivka, Ph.D., kancelář EA406, telefon 7171, e-mail: petr.olivka@vsb.cz.

Tutoři: Ing. Petr Olivka, Ph.D.

Harmonogram pro akademický rok 2024/25 (letní semestr):

- tutoriál:** Seznámení s podmínkami absolvování, vysvětlení základních principů fungování počítače, základy programování v jazyce symbolických instrukcí (JSI), základy adresování, použití základních bitových a aritmetických instrukcí.
- tutoriál:** *Předvedení úkolu a jeho zadaná úprava.* Komunikace s perifériemi, RISC procesory. Pokračování programování v JSI, podmíněné skoky, předávání parametrů funkcím.
- tutoriál:** *Test programování zadaných příkladů v JSI přímo na tutoriálu pro ověření získaných znalostí.* Vysvětlení programování s vlákny.
- tutoriál:** *Prezentace úkolu s vlákny.* Programování GPU, technologie CUDA., OpenCV.
- tutoriál:** *Předvedení úkolu.* Paměti počítačů. Programování GPU, technologie CUDA.
- tutoriál:** *Předvedení úkolu.* Vývoj procesorů Intel, zobrazování technologie. CUDA a animace.

Podmínky udělení zápočtu

Za zápočet bude možno získat maximálně 45 bodů. Minimum pro udělení zápočtu je 23 bodů, **povinný** test na 3. tutoriálu a **povinná** prezentace úkolu CUDA, viz dále.

Body za zápočet budou rozděleny do 3 témat:

- programování ve strojovém jazyce 15 bodů (min. 8),
 - z toho test programování v JSI, předvedení na školním PC, 7 bodů, min. 4.
- programování s vlákny 10 bodů (min. 5),
- programování GPU (CUDA) 20 bodů (min. 10)
 - z toho předvedení posledního úkolu a jeho úprava, 8 bodů, min. 4.

Na každém tutoriálu budou zadány úkoly do systému Kelvin, viz níže, a termín jejich odevzdání bude do čtvrtku před dalším tutoriálem do 24:00.

Ve 3. týdnu se bude (povinně) programovat přímo na tutoriálu, aby bylo možno ověřit nabyté znalosti. Programování bude na školním PC bez internetu!

Poslední úkol programování GPU, zadaný na 6. tutoriálu pak každý následně individuálně (povinně) odprezentuje a upraví přímo na učebně. Termín dle domluvy s garantem.

Podmínky vykonání zkoušky

Zkouška bude čistě teoretická a písemná. Za zkoušku je možno získat maximálně 55 bodů, minimum pro uznání je 28 bodů.

Studijní materiály

- <https://poli.cs.vsb.cz/edu/apps/>
- <https://github.com/apps-cs>
- Zadání úkolů: <https://kelvin.cs.vsb.cz>



MA1 - Matematická analýza 1

Anotace: V předmětu jsou studovány základní pojmy diferenciálního a integrálního počtu funkcí jedné proměnné. Nejprve jsou uvedeny základní vlastnosti množiny reálných čísel a vlastnosti elementárních funkcí. Dále jsou definovány pojmy limita posloupnosti, limita funkce, spojitost funkce a studovány jejich základní vlastnosti. Následuje pojem derivace, diferenciál, využití derivací k vyšetřování průběhu funkce, globálních extrémů a Taylorův polynom. Druhá část semestru je věnována zavedení pojmu primitivní funkce, určitý integrál a jsou studovány metody výpočtu integrálu a aplikace.

Garant předmětu: prof. RNDr. Jiří Bouchala, Ph.D.

Tutoři: Petra Vondráková, kat. 470, místnost 538, tel. 5973, petra.vondrakova@vsb.cz

Harmonogram pro akademický rok 2024/2025

1. Tutoriál – 21. 2. 2025 – Množiny, kvantifikátory, reálná čísla, rozšířená množina reálných čísel. Funkce, definiční obory, operace s funkcemi, inverzní funkce.
2. Tutoriál – 22. 2. 2025 – Elementární funkce (mocninné, logaritmické, exponenciální, goniometrické a cyklometrické).
3. Tutoriál – 21. 3. 2025 - Posloupnosti, výpočty limit posloupností.
4. Tutoriál - 22. 3. 2025 - Limita a spojitost funkce, výpočty limit funkcí.
5. Tutoriál - 4. 4. 2025 - Derivace funkce, pravidla pro počítání s derivacemi, tečna a normála, L'Hospitalovo pravidlo.
6. Tutoriál - 5. 4. 2025 - První zápočtový test. Monotonie, lokální extrémy, konvexnost a konkávnost, asymptoty grafu funkce, vyšetření průběhu funkce. Taylorův polynom.
7. Tutoriál - 9. 5. 2025 - Neurčitý integrál, integrace metodou per partes, substituční metody
8. Tutoriál – 10. 5. 2025 - Druhý zápočtový test. Rozklad na parciální zlomky. Určitý integrál, aplikace.

Podmínky udělení zápočtu

Studenti v průběhu semestru budou psát dva zápočtové testy, za které lze získat až 30 bodů. K získání zápočtu je nutné získat minimálně 10 bodů.

Podmínky vykonání zkoušky

Zkouška proběhne písemnou formou a bude hodnocena nejvýše 70 body. Při zkoušce nelze používat kalkulátory umožňující symbolické výpočty nebo grafické znázornění grafu funkce. Podmínkou úspěšného absolvování předmětu je získání minimálně 51 bodů celkem za zápočet a zkoušku.

Studijní materiály

studenti naleznou na adrese <http://homel.vsb.cz/~bou10/> a na <http://homel.vsb.cz/~s1a64/cd/>.



OOP - Objektivě orientované programování

Anotace

V předmětu se studenti seznámí s univerzálními technikami objektivě orientovaného návrhu a programování. Techniky budou prezentovány na návrhu a implementaci jednoduchých objektových programů a procvičeny s využitím základů jazyka C++. Povinnou prerekvizitou předmětu OOP je předmět Úvod do programování.

Garant předmětu: Mgr. Miloš Kudělka, Ph.D. (EA439, klapka 5877)

Tutor: Mgr. Miloš Kudělka, Ph.D. (EA439, klapka 5877), milos.kudelka@vsb.cz

armonogram pro akademický rok 2024/25 (letní semestr):

1. tutoriál 7.3.2025 povinný.

Vývoj programovacích paradigmat a jazyků, příčiny a důsledky. Aspekty kvality software, znovupoužití. Nevýhody použití klasických přístupů. Třída x objekt. Objekt jako počítačová reprezentace entity reálného světa. Data a funkce objektu, stav objektu.

2. tutoriál 21.3.2025 – povinný

Přehled principů OOP. Zapouzdření, skládání, zasílání zpráv, delegování, dědičnost, polymorfismus. Vznik a zánik objektu. Konstruktory, destruktory, jak fungují a proč. Veřejná a soukromá část objektu, skrývání implementace.

3. tutoriál 4.4.2025 – povinný

Návrh objektivě orientovaného programu. Jednoduchá dědičnost a důvody pro její použití. Polymorfismus. Virtuální metody.

4. tutoriál 25.4.2025 – povinný

Abstraktní třídy. Typy skrývání implementace. Vznik a zánik objektů v dědičné hierarchii. Vícenásobná dědičnost a důvody pro její využití, problémy a důsledky.

5. tutoriál 9.5. 2025 – povinný

Návrh objektivě orientovaného programu s využitím dědičnosti. Šablony (template) a důvody pro jejich použití.

Podmínky udělení zápočtu

Získání dostatečného počtu bodů při průběžném testování a při závěrečné písemné práci.

Studijní materiály

1. Eckel B.: Myslíme v jazyku C++, GradaPublishing. 2000, ISBN 80-247-9009-2
2. Eckel, B.: Thinking in C++. Prentice Hall, 1999.
3. Stroustrup, B.: C++ Programovací jazyk. BEN-technická literatura,1997.
4. Meyer, B.: Object-Oriented Software Construction. Prentice Hall, 1997, ISBN: 978-0136291558.

Podmínky udělení zápočtu

Získání dostatečného počtu bodů při průběžném testování a při závěrečné písemné práci.

Studijní materiály

1. Eckel B.: Myslíme v jazyku C++, GradaPublishing. 2000, ISBN 80-247-9009-2
2. Eckel, B.: Thinking in C++. Prentice Hall, 1999.
3. Stroustrup, B.: C++ Programovací jazyk. BEN-technická literatura,1997.
4. Meyer, B.: Object-Oriented Software Construction. Prentice Hall, 1997, ISBN: 978-0136291558.



SWI - Úvod do softwarového inženýrství

Anotace

Předmět je určen pro studenty druhého ročníku kombinovaného studia informatiky. Svou náplní sleduje stejnojmenný předmět určený pro prezenční formu studia. Tento předmět je úvodem do problematiky tvorby software z hlediska inženýrských metod. Cílem předmětu je uvést studenty do disciplíny zabývající se problematikou vývoje rozsáhlých softwarových systémů.

Garant předmětu: Ing. Svatopluk Štolfa, Ph.D., kat. 460, tel. 5897, místnost EA 412,
svatopluk.stolfa@vsb.cz

Tutoři: Ing. Svatopluk Štolfa, Ph.D.

Harmonogram pro akademický rok 2024/25 (letní semestr):

Studenti nastudují následující partie látky pro jednotlivé tutoriály:

1. **tutoriál.** Na tomto úvodním soustředění Vám budou sděleny informace o organizaci studia předmětu a informace o náplni předmětu. K tomuto datu se předpokládá zvládnutí následujících kapitol: Definice softwarového inženýrství, softwarové procesy, specifikace požadavků - budou představeny metody a postupy jakým způsobem provést specifikaci požadavků. Analýza požadavků – budou představeny metody a postupy jakým způsobem provést analýzu specifikovaných požadavků.
2. **tutoriál.** Tutoriál bude probíhat na přednáškové místnosti. K tomuto datu se předpokládá zvládnutí následujících kapitol: Architektura systému - budou představeny metody a postupy jakým způsobem provést návrh architektury systému z komplexního pohledu. Návrh komponent - budou představeny metody a postupy jakým způsobem provést detailní návrh jednotlivých komponent předepsaných architekturou systému.
3. **tutoriál.** Tutoriál bude probíhat na přednáškové místnosti. K tomuto datu se předpokládá zvládnutí následujících kapitol: Implementace systému - budou představeny metody a postupy jakým způsobem provést implementaci systému s ohledem na jeho návrh, testování systému - budou představeny metody a postupy jakým způsobem provést testování systému – úrovně testování a provedení testů.

Podmínky udělení zápočtu

1. Zápočet (max. 40) bodů bude udělen na základě prověření probírané látky formou testu nebo projektu.
2. K udělení zápočtu je potřeba získat minimálně 20 bodů.

Podmínky vykonání zkoušky

Zkouška je písemná a je možno za ni získat až 60 bodů.

Studijní materiály

<http://lms.vsb.cz>



STD – Sazba technických dokumentů

Anotace

Kurs praktické počítačové sazby, základů typografie technických dokumentů jako je diplomová práce, dokumentace softwaru či výzkumná zpráva.

Garant předmětu: doc. Mgr. Jiří Dvorský, Ph.D.

Tutoři: doc. Mgr. Jiří Dvorský, Ph.D. (EA441, tel. 597 325 963, jiri.dvorsky@vsb.cz)

Harmonogram pro akademický rok 2024/25 (letní semestr):

Látka předmětu je shrnuta do dvou přehledových tutoriálů:

- 1. tutoriál – nepovinný.** Na tomto úvodním tutoriálu Vám budou sděleny informace o organizaci studia předmětu a informace o náplni předmětu. V tutoriálu se seznámíme s počítačovou typografií, systémem LaTeX, jeho využitím k sazbě odborných materiálů a prezentací, základní workflow a využitelné nástroje. Dále si ukážeme sazbu struktury dokumentu a základních typografických elementů.
- 2. tutoriál – nepovinný.** Na tomto tutoriálu se budeme zabývat pokročilejšími možnostmi systému LaTeX, jako je tvorba tabulek, grafů, vektorové grafiky, diagramů, sazba zdrojových kódů programů, bibliografie, rejstříky atd.

Podmínky udělení zápočtu

Zápočet bude udělen za praktickou ukázkou zvládnutí sazby technického dokumentu v LaTeXu. Návrhy témat dokumentů a termíny odevzdání budou zveřejněny na webu předmětu.

Studijní materiály

- OETIKER, Tobias, Hubert PARTL, Irene HYNA, Elisabeth SCHLEGL, Michal KOČER a Pavel SÝKORA. Ne příliš stručný úvod do systému LaTeX 2e. In: *Root.cz* [online]. 2007 [cit. 2020-02-03]. Dostupné z: <http://mirrors.nic.cz/tex-archive/info/lshort/czech/lshort-cs.pdf>
- SATRAPA, Pavel. LaTeX pro pragmatiky 2.1. In: *Technická univerzita v Liberci* [online]. Liberec, 2023 [cit. 2024-02-05]. Dostupné z: <http://www.nti.tul.cz/~satrapa/docs/latex/latex-pro-pragmatiky.pdf>
- KOPKA, Helmut a Patrick W. DALY. *LATEX: podrobný průvodce*. Brno: Computer Press, 2004. ISBN 80-722-6973-9.
- LAMPORT, Leslie. *LATEX: a document preparation system: user's guide and reference manual*. 2nd ed. Reading, Mass.: Addison-Wesley Pub. Co., 1994. ISBN 978-0201529838.
- MITTELBACH, Frank., Michel. GOOSSENS, Johannes. BRAAMS a Chris ROWLEY. *The LaTeX companion*. 2nd ed. /. Boston: Addison-Wesley, 2004. ISBN 978-0201362992.
- KOČIČKA, Pavel a Filip BLAŽEK. *Praktická typografie*. Vyd. 2. Brno: Computer Press, 2004. ISBN 80-722-6385-4.
- Beran, Vladimír. *Typografický manuál: učebnice počítačové typografie*. 5. vydání, Praha 2007. ISBN 80-901824-0-2.



SS – Soft Skills I

Anotace: Studenti budou seznámeni se soft skills se zaměřením na self-management a diagnostiku (zmapování vlastních silných a slabých stránek), efektivní komunikaci, time management a plánování kariéry.

Garant předmětu: Mgr. Martina Schneiderová, Ph.D. (A446, 596 991749, martina.schneiderova@vsb.cz)

Tutoři: Mgr. Matochová Jana, Ph.D., (A445, 596 991 732, jana.matochova@vsb.cz)

Harmonogram pro akademický rok 2024/25 (letní semestr):

1. tutoriál (21.2.) efektivní komunikace, yohariho model
2. tutoriál (7.3.) self management a diagnostika, příprava na pohovor, sebeprezentace
3. tutoriál (4.4.) temperamentová typologie a komunikace

Podmínky udělení zápočtu

Splnění úkolů dle zadání vyučujícího.

Studijní materiály

Studijní materiály viz e-knihovna Katedry společenských věd

[E-knihovna - Katedra společenských věd VŠB-TUO \(vsb.cz\)](#)

Martina Schneiderová – Soft Skills, Heslo: softskills



Cizí jazyk - Angličtina

Anotace

Výuka jazyků začíná v zimním semestru prvního ročníku. Je čtyřsemestrální, v rozsahu 0–8 a je ukončena zkouškou. Student povinně studuje jazyk anglický a může volit začátečnickou úroveň jazyka (a) nebo pokročilou úroveň jazyka (b).

Studenti hlásící se na začátečnickou úroveň, předloží v první hodině vyučujícímu vysvědčení ze střední školy (nikoliv maturitní) dokazující, že výuku jazyka anglického na střední škole neměli vůbec nebo pouze 2 roky.

Studenti jsou povinni získat celkem 4 zápočty (za jednotlivé semestry v řádném zkouškovém období) a zkoušku do konce 4. semestru. V kombinovaném studiu je výuka pro začátečníky označena jako **Jazyk anglický a/I.,II.,III.,IV.** a pro pokročilé jako **Jazyk anglický b/I.,II.,III.,IV.** při kreditovém hodnocení v obou případech 2-2-2-2 (zkouška je podmíněna zápočtem za 4. semestr).

Výuka je vedena distanční formou, jsou stanoveny konzultační hodiny a využívá se metodicky zpracovaných učebních materiálů, včetně audio kazet a CD-ROM.

Zápočty získá student na základě písemného a ústního ověření požadovaných znalostí. K získání zápočtu má student maximálně 2 termíny. Pokud nezíská zápočty v těchto termínech, musí požádat vedoucí katedry jazyků o povolení dalšího termínu.

Pro zkoušku platí: 1 řádný termín a 2 opravné termíny. Výjimečné povolení mimořádného termínu pro zápočet nebo zkoušku je možné jen na základě doporučení vedoucí katedry jazyků. Studenti studující pokročilou úroveň „b“ mají možnost po zvládnutí učiva předepsaného ke zkoušce, složit zkoušku kdykoliv v průběhu povinné výuky spolu s chybějícími zápočty.

Katedra jazyků nabízí studentům možnost navštívit elektronické prostředí LMS Moodle <http://lms.vsb.cz/>, kde si mohou samostudiem zdokonalit znalosti cizího jazyka na různých úrovních a vyzkoušet si demo testy ke všem zápočtům i písemné zkoušce.

Podrobné informace obdrží studenti na prvním tutoriálu, kde již budou moci vykonat zápočet, nutností v tomto případě je vlastní notebook s připojením na internet a řádně zapsaný předmět v systému EDISON, který se studentům zobrazí v prostředí LMS Moodle a budou moci vykonat zápočet. Pro seznámení s prostředím LMS a obsahem testů doporučuji absolvovat demo testy. Přihlašovací údaje jsou jednotné jako do školní pošty (Edisonu atd.). <http://lms.vsb.cz/>

Pro hlubší prostudování nebo procvičení je k dispozici E-knihovna na stránkách katedry jazyků: <http://www.vsb.cz/712/cs/studijni-materialy/E-knihovna/>, dále „**Archiv**“, heslo: **practice**, soubor **Angličtina pro KS** (koresponduje s povinnou literaturou).

Vedoucím kombinovaného studia je Mgr. Radka Juříčková, Ph.D., radka.jurickova@vsb.cz
Katedra jazyků 712, 17. listopadu 15/2172, 708 33 Ostrava-Poruba, budova A, 4. patro, č. A429, tel. 597 321 740.

Literatura: Angličtina pro samouky (+ klíč, 2 CD), Leda 2005, L. Kollmanová

Garant předmětu: Mgr. Trawinská Zuzana, kat. 712, tel. 59 732 1702, míst. A431

Tutoři: Mgr. Gabriela Matyášková, Ph.D., gabriela.matyaskova@vsb.cz, míst A427, tel. 596991713

Mgr. et Mgr. Michaela Kročová, michaela.krocova@vsb.cz, míst A425, tel. 596991703

Podmínky udělení zápočtu

Posluchač musí zvládnout slovní zásobu, mluvnici i texty ze všech 7 lekcí (pokročilí) nebo 4 lekcí (začátečníci), které měl v příslušném semestru nastudovat. Pak si s tutorem předmětu dohodne termín pro vykonání zápočtu. Zápočet lze vykonat během zkouškového období, ale i během semestru.

Pokročilí:

1. semestr: Angličtina pro samouky 1. – 7. lekce (zápočet)
2. semestr: Angličtina pro samouky 8. – 13. lekce (zápočet)
3. semestr: Angličtina pro samouky 14. – 19. lekce (zápočet)
4. semestr: Angličtina pro samouky 20. – 25. lekce (zápočet + **zkouška**)

Začátečníci:

1. semestr: Angličtina pro samouky 1. – 4. lekce (zápočet)
2. semestr: Angličtina pro samouky 5. – 8. lekce (zápočet)
3. semestr: Angličtina pro samouky 9. – 12. lekce (zápočet)
4. semestr: Angličtina pro samouky 13. - 16. lekce (zápočet + **zkouška**)

Prověřování znalostí proběhne formou elektronického testu v prostředí systému LMS MOODLE <http://lms.vsb.cz/> s minimální úspěšností **51%**. V testu budou studenti odpovídat anglicky na jednoduché otázky, doplňovat správné gramatické tvary, překládat apod.

Podmínky vykonání zkoušky

Úspěšné napsání gramaticko-lexikálního **písemného testu** zaměřeného na učivo z učebnice Angličtina pro samouky (pokročilí: lekce 1-25, začátečníci: 1-16) a úspěšné zvládnutí **ústní zkoušky**. Písemnou i ústní část student absolvuje v jednom dni. Není nutné čekat až na zkouškové období, zkoušku lze vykonat i během semestru.

Ústní část bude zaměřena na schopnost vést krátký monolog a pak dialog na vybraná témata – lze vycházet z textů v učebnici Angličtina pro samouky, lze rovněž použít i jakoukoliv jinou rozšiřující literaturu.

Obvyklá témata:

1. My family. An average day in my family.
2. My daily programme. My morning routine. The best day of my life.
3. My hobbies - sports, cinema, theatre, travelling, my weekends.
4. My house/flat. Describe your flat or house.
5. My town. Describe your town, interesting points, places, buildings, events, etc.
6. Meals and drinks. Describe your favourite drink and meal. What is typical for Czech cooking?
7. Holidays. Describe your last holiday. What are your holiday plans for this year?
8. My job. What do you do? Where do you work? How does your average working day look like?
9. My study. What and why do you study at the VSB-Technical University of Ostrava? What are your plans in your career development?

Doporučeno je také důkladné prostudování webových stránek katedry, zejména informace pro kombinované studium: <http://www.vsb.cz/712/cs/Studium/kombinovane/>

